

MIȘCAREA RECTILINIE UNIFORM VARIATĂ (M.R.U.V.)

EXERCITII

$$a = \text{const}$$

$v \neq \text{const} \rightarrow$ VITEZA VARIAZĂ UNIFORM

$$x(t) = x_0 + v_0 \cdot (t - t_0) + \frac{a \cdot (t - t_0)^2}{2}$$

LEGEA MIȘCĂRII RECTILINII
UNIFORM VARIATE

$$v(t) = v_0 + a \cdot (t - t_0)$$

LEGEA VARIATIEI
VITEZEI

$$v_m = \frac{v_0 + v}{2}$$

VITEZA MEDIE
ÎN MRUV.

$$v^2(x) = v^2(x_0) + 2 \cdot a \cdot (x - x_0)$$

FORMULA LUI
GAULI

① Legea de mișcare a unui mobil este $x(t) = 3 + 5t - 2t^2$. Să se afle:

a) ecuația vitezei și să se reprezinte grafic

$$x(t) = 3 + 5t - 2t^2$$

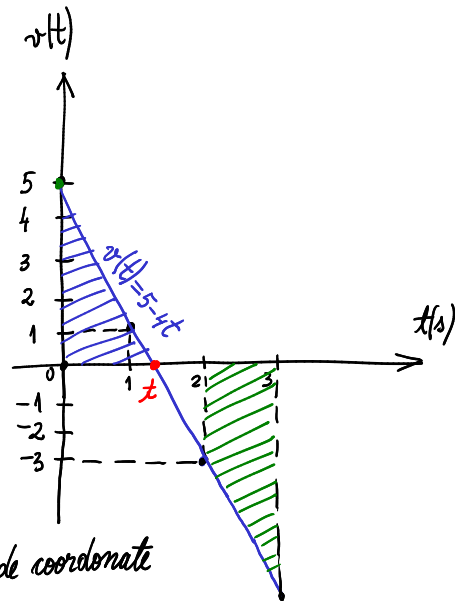
$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{a t^2}{2}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} x_0 &= 3 \text{ m} \\ v_0 &= 5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \\ a &= -4 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \end{aligned}$$

$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$\boxed{v(t) = 5 - 4t}$$

$$\begin{aligned} v(0) &= 5 \\ v(1) &= 1 \\ v(2) &= -3 \end{aligned}$$



b) ce reprezintă fizic intersecțiile curbei vitezei cu axele de coordonate

Intersecția dreptei graficului vitezei $v(t)$ cu axa OY este punctul $(0, 5)$ $\xrightarrow{\text{reprezintă}}$ momentul inițial și viteza inițială
 Intersecția dreptei graficului vitezei $v(t)$ cu axa OX este punctul $(t, 0)$ $\xrightarrow{\text{reprezintă}}$ momentul când viteza devine zero
 $v(t) = 5 - 4t = 0 \Rightarrow t = \frac{5}{4} \text{ s}$

c) ce reprezintă fizic aria cuprinsă între curba vitezei, axa timpului și axa vitezei

Aria hășurată cu albastru reprezintă distanța parcursă de mobil în timpul t în care viteza scade de la $5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ la $0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$.

$$A_A = d = \frac{q \cdot c_2}{2} = \frac{5 \cdot \frac{5}{4}}{2} = 3,125 \text{ m}$$

d) distanța parcursă în a treia secundă de la începutul mișcării
 $t \in (2, 3)$

Aria hășurată cu verde reprezintă distanța parcursă de mobil în intervalul de timp $t \in (2, 3)$

$$A_{\Gamma} = \frac{(b+B) \cdot h}{2} = \frac{v(2) + v(3)}{2} \cdot (3 - 2)$$

$$= \frac{3 + (-1)}{2} \cdot 1 = 1 \text{ m}$$

② Un mobil se mișcă uniform variat din originea axei Ox cu viteză inițială $v_0 = 20 \text{ m/s}$ la $t_0 = 0 \text{ s}$. Prin punctul de abscisă $x = 150 \text{ m}$ mobilul trece la momentul t cu viteză $v = -10 \text{ m/s}$. Să se afle:

a) accelerația mobilului.

$$v_0 = 20 \text{ m/s}, x_0 = 0 \text{ m}$$

$$v = -10 \text{ m/s}, x = 150 \text{ m}$$

$$v^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot (x - x_0) \Rightarrow a = \frac{v^2 - v_0^2}{2(x - x_0)} = \frac{(-10)^2 - 20^2}{2 \cdot (150 - 0)} = \frac{-300}{300} = -1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

b) momentul de timp la care mobilul trece prin punctul de coordonată x

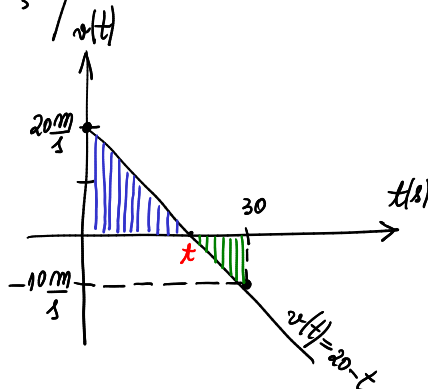
$$v = v_0 + a \cdot t$$

$$t = \frac{v - v_0}{a} = \frac{-10 - 20}{-1} = 30 \text{ s}$$

c) viteza medie a mobilului în intervalul de timp $(0, t)$

$$v_m = \frac{v_0 + v}{2} = \frac{20 + (-10)}{2} = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

d) distanța parcursă de mobil în intervalul de timp $(0, 30 \text{ s})$



$$v(t) = 0$$

$$20 - t = 0$$

$$\Rightarrow t = 20 \text{ s}$$

Distanța parcursă în sensul pozitiv al axei Ox este $d = A_{\Delta} = \frac{c_1 \cdot c_2}{2} = \frac{20 \cdot 20}{2} = 200 \text{ m}$. Apoi mobilul se oprește.
Distanța parcursă în sensul negativ al axei Ox este $d = A_{\nabla} = \frac{c_1 \cdot c_2}{2} = \frac{10 \cdot 10}{2} = 50 \text{ m}$

e) viteza în modul medie a mobilului în intervalul de timp $(0, 30 \text{ s})$

$$v_m = \frac{d_{\text{total}}}{t_{\text{total}}} = \frac{250 \text{ m}}{30 \text{ s}} = 8,33 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

f) viteza medie a mobilului în intervalul de timp $(0, 30 \text{ s})$

$$v_m = \frac{x_f - x_i}{t} = \frac{150 \text{ m}}{30 \text{ s}} = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

- ③ Un automobil pornind din repaus, $v_0 = 0 \frac{m}{s}$, atinge în mișcare uniform accelerată viteza $v_1 = 18 \frac{km}{h}$ după ce a parcurs $d_1 = 10m$. Să se afle:

a) timpul după care automobilul ajunge la v_1

$$v_1 = 18 \frac{km}{h} = 18 \cdot \frac{1000m}{3600s} = 5 \frac{m}{s}$$

$$v_1^2 = v_0^2 + 2 \cdot (x_1 - x_0) \cdot a \quad (\text{Galilei})$$

$$\Rightarrow a = \frac{v_1^2 - v_0^2}{2 \cdot d_1} = \frac{5^2 - 0^2}{2 \cdot 10} = 1,25 \frac{m}{s^2}$$

$$v_1 = v_0 + a \cdot t \quad (\text{legea variației vitezei})$$

$$\Rightarrow t = \frac{v_1 - v_0}{a} = \frac{5 - 0}{1,25} = 4s$$

b) distanța parcursă din momentul pornirii până în momentul în care a atins $v_2 = 42 \frac{km}{h}$

$$v_2 = 42 \frac{km}{h} = 42 \cdot \frac{1000m}{3600s} = 20 \frac{m}{s}$$

$$v_2^2 = v_0^2 + 2 \cdot (x_2 - x_0) \cdot a$$

$$\Rightarrow x_2 - x_0 = \frac{v_2^2 - v_0^2}{2a}$$

$$d_2 = \frac{20^2 - 0^2}{2 \cdot 1,25} = 160m$$

c) viteza medie a mobilului după ce acesta parcurge distanța $d_3 = 40m$

$$v_m = \frac{v_0 + v_3}{2}$$

$$v_3^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot (x_3 - x_0)$$

$$\Rightarrow v_m = \frac{v_0 + \sqrt{v_0^2 + 2a \cdot d_3}}{2} = \frac{\sqrt{2a d_3}}{2} = \frac{\sqrt{2 \cdot 1,25 \cdot 40}}{2} = 5 \frac{m}{s}$$

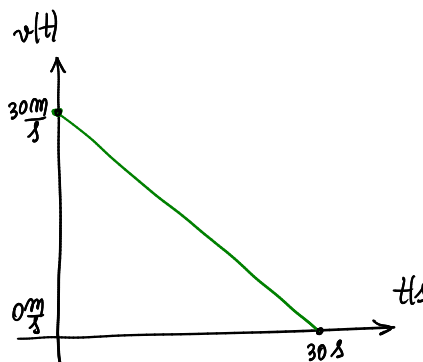
4) Un tren electric se mișcă cu viteza $v_0 = 108 \frac{\text{km}}{\text{h}}$. În urma unei pene de curent electric, trenul se oprește într-un interval de timp $\Delta t = 30 \text{ s}$. Să se afle:

- accelerația trenului
- distanța parcursă
- viteza medie până la oprire

$$v_0 = 108 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 108 \cdot \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 30 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\Delta t = 30 \text{ s}$$

- $a = ?$
- $d = ?$
- $v_m = ?$



$$a) \quad a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{-30 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{30 \text{ s}} = -1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$b) \quad d = \frac{v_0 + v}{2} \cdot \Delta t = \frac{30 + 0}{2} \cdot 30 = 450 \text{ m}$$

$$c) \quad v_m = \frac{v_0 + v}{2} = \frac{0 + 30}{2} = 15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

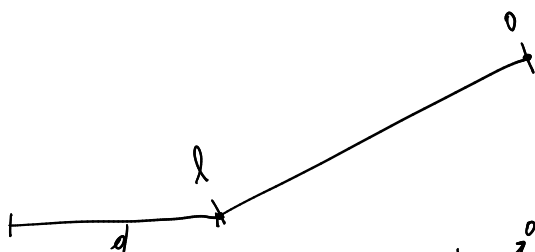
5) O ramie coboară liber uniform accelerat pe un deal cu lungimea $l = 60 \text{ m}$ într-un timp $t = 10 \text{ s}$. Să se afle:

- accelerația cu care coboară ramia dealul
- viteza pe care o are ramia la baza dealului
- distanța parcursă în viteză inertă, dacă mișcarea ramiei se continuă pe un plan orizontal cu accelerația $a_1 = -9 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$

$$l = 60 \text{ m}$$

$$t = 10 \text{ s}$$

- $a = ?$
- $v = ?$
- $d = ?$



$$a) \quad x(t) = \cancel{x_0} + \cancel{v_0 t} + \frac{a t^2}{2}$$

$$l = \frac{a t^2}{2} \Rightarrow a = \frac{2l}{t^2} = \frac{2 \cdot 60}{10^2} = 1,2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

$$b) \quad v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v = a \cdot t = 1,2 \cdot 10 = 12 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$c) \quad 0^2 = v^2 + 2 \cdot a_1 \cdot d$$

$$\Rightarrow d = \frac{0^2 - v^2}{2 a_1} = \frac{-12^2}{2 \cdot (-9)} = 8 \text{ m}$$

6

Un mobil pornește uniform accelerat cu viteza inițială $v_0 = 4 \text{ m/s}$, și ajunge în punctul de abscisă $x = 400 \text{ m}$ după un timp $t = 40 \text{ s}$.

Să se afle:

- accelerația mobilului.
- viteza mobilului la momentul de timp t
- viteza medie când mobilul se afla în punctul de abscisă $x_1 = 93,75 \text{ m}$

$$v_0 = 4 \text{ m/s}$$

$$x = 400 \text{ m}$$

$$t = 40 \text{ s}$$

$$a) a = ?$$

$$b) v = ?$$

$$c) v_m = ? , x_1 = 93,75 \text{ m}$$

$$a) \quad x(t) = x_0 + v_0 t + a \frac{t^2}{2}$$

$$x = v_0 t + \frac{a t^2}{2}$$

$$\Rightarrow a = \frac{(x - v_0 t) \cdot 2}{t^2} = \frac{(400 - 4 \cdot 40) \cdot 2}{40^2} = 0,3 \text{ m/s}^2$$

$$b) \quad v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v = 4 + 0,3 \cdot 40 = 16 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$c) \quad v_m = \frac{v_0 + v_1}{2}$$

$$v_1^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot (x_1 - x_0)$$

$$\Rightarrow v_m = \frac{v_0 + \sqrt{v_0^2 + 2 a x_1}}{2} = \frac{4 + \sqrt{4^2 + 2 \cdot 0,3 \cdot 93,75}}{2} = 6,25 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

7) În urma străpungerii unui blindaj, viteza unui proiectil scade de la valoarea $v_0 = 500 \text{ m/s}$ la valoarea $v = 300 \text{ m/s}$ dacă grosimea stratului de blindaj este $d = 0,2 \text{ m}$. Să se afle:

- accelerația cu care se mișcă proiectilul în blindaj
- timpul în care proiectilul a străpuns blindajul
- grosimea maximă a stratului de blindaj pe care-l poate străpunge proiectilul

$$v_0 = 500 \text{ m/s}$$

$$v = 300 \text{ m/s}$$

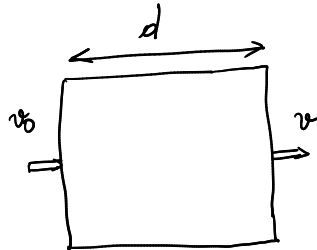
$$d = 0,2 \text{ m}$$

$$a) a = ?$$

$$b) t = ?$$

$$c) D = ?$$

a)



$$v^2 = v_0^2 + 2a \cdot d$$

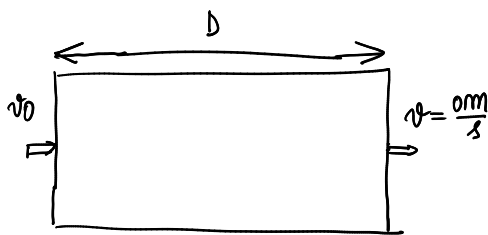
$$\Rightarrow a = \frac{v^2 - v_0^2}{2d} = \frac{300^2 - 500^2}{2 \cdot 0,2} = -400000 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

b)

$$v = v_0 + a \cdot t$$

$$t = \frac{v - v_0}{a} = \frac{300 - 500}{-400000} = 0,0005 \text{ s} = 0,5 \text{ ms}$$

c)



$$v^2 = v_0^2 + 2a \cdot D$$

$$\Rightarrow D = \frac{-v_0^2}{2a} = \frac{-500^2}{2 \cdot (-400000)} = 0,3125 \text{ m}$$

$$D = 31,25 \text{ cm}$$

8) Un corp frânează uniform cu accelerația $a = -0,5 \text{ m/s}^2$ pornind la momentul inițial cu viteza $v_0 = 10 \text{ m/s}$.
Să se afle:

- distanța parcursă de corp până la oprire și timpul după care se oprește acesta
- distanța parcursă după $t = 5 \text{ s}$ de la începerea mișcării
- distanța parcursă de corp în a patra secundă de la începerea mișcării

$$a = -0,5 \text{ m/s}^2$$

$$v_0 = 10 \text{ m/s}$$

- $d_{\text{op}} = ?$
- $d = ?$, $\Delta t = 5 \text{ s}$
- $d = ?$, $t \in (3, 4) \text{ s}$

$$a) \quad v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v = 10 - 0,5t$$

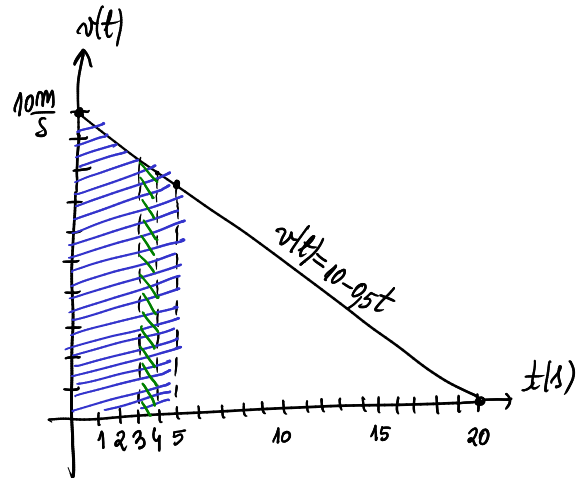
$$v(0) = 10$$

$$v(2) = 9$$

$$v(4) = 8$$

$$v(6) = 7$$

$$v(20) = 0$$



$$d_{\text{op}} = \text{ar. } \Delta = \frac{c_1 \cdot c_2}{2} = \frac{10 \cdot 20}{2} = 100 \text{ m}$$

sau Galilei: $v^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot d_{\text{op}}$

$$d_{\text{op}} = \frac{-v_0^2}{2a} = \frac{-10^2}{2 \cdot (-0,5)} = 100 \text{ m}$$

$$b) \quad v(5) = 10 - 0,5 \cdot 5 = 7,5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\underline{d} = \text{ar. } \Delta = \frac{v(0) + v(5)}{2} \cdot \Delta t = \frac{10 + 7,5}{2} \cdot 5 = 43,75 \text{ m}$$

sau $d = \frac{v^2 - v_0^2}{2a} = \frac{(7,5)^2 - (10)^2}{2 \cdot (-0,5)} = 43,75 \text{ m}$

$$c) \quad v(3) = 10 - 0,5 \cdot 3 = 8,5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v(4) = 10 - 0,5 \cdot 4 = 8 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\underline{d} = \text{ar. } \Delta = \frac{v(3) + v(4)}{2} \cdot 1 \text{ s} = \frac{8,5 + 8}{2} \cdot 1 = 8,25 \text{ m}$$

sau $d = \frac{v(4)^2 - v(3)^2}{2a} = \frac{8^2 - 8,5^2}{2 \cdot (-0,5)} = 8,25 \text{ m}$

- 9) Metroul parcurge distanța dintre două stații succesive în timpul $t = 2 \text{ min}$. Dacă accelerația inițială este egală cu modulul accelerației finale, $a = 1 \text{ m/s}^2$ și viteza maximă la care ajunge trenul este $v_{\text{max}} = 108 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ să se afle:
- distanța pe care accelerează trenul
 - distanța parcursă de metrou în mod uniform
 - distanța dintre cele două stații

$$t = 2 \text{ min}$$

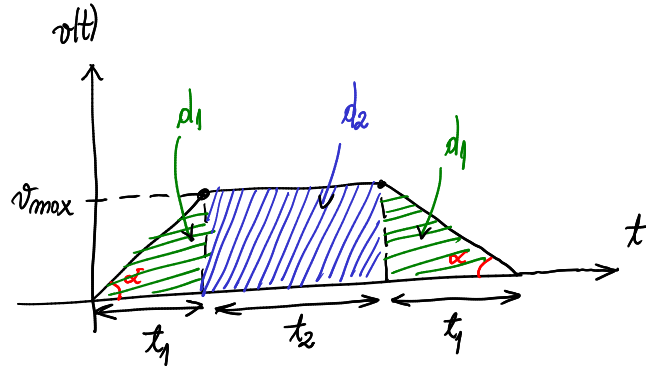
$$a = 1 \text{ m/s}^2$$

$$v_{\text{max}} = 108 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 108 \cdot \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 30 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$a) d_1 = ?$$

$$b) d_2 = ?$$

$$c) d = ?$$



$$d_1 = A_1 = \frac{c_1 \cdot c_2}{2} = \frac{v_{\text{max}} \cdot t_1}{2}$$

$$d_2 = A_2 = L \cdot l = v_{\text{max}} \cdot t_2$$

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_{\text{max}} - 0}{t_1} \Rightarrow t_1 = \frac{v_{\text{max}}}{a} = \frac{30 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{1 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 30 \text{ s}$$

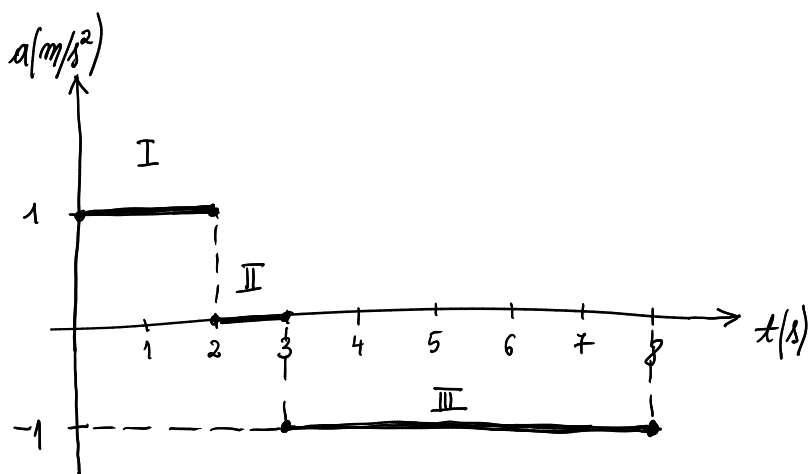
$$\Rightarrow d_1 = \frac{30 \cdot 30}{2} = 450 \text{ m}$$

$$d_2 = v_{\text{max}} \cdot (t - 2t_1) = 30 \cdot (120 - 2 \cdot 30) = 1800 \text{ m}$$

$$d = 2d_1 + d_2 = 900 + 1800 = 2700 \text{ m}$$

10) Graficul din figura alăturată reprezintă dependența accelerației unui mobil care pornește din repaus. Se află:

- dependența vitezei în funcție de timp pe întreg parcursul mișcării
- coordonata finală a mobilului
- distanța parcursă de mobil în decursul mișcării



a)

I:

$$a_I = 1 \text{ m/s}^2$$

$$v_I(t) = v_0^0 + a_I \cdot t$$

$$v_I(t) = t$$

$$v_I(0) = 0 \frac{m}{s}$$

$$v_I(2) = 2 \frac{m}{s}$$

II:

$$a_{II} = 0 \text{ m/s}^2$$

$$v_{II} = \text{const} = 2 \frac{m}{s}$$

$$\Delta t = 1s$$

$$\text{III: } a_{III} = -1 \text{ m/s}^2$$

$$v_{III}(t) = v_0 + a_{III}(t-t_0)$$

$$v_{III}(t) = 2 - (t-3)$$

$$v_{III}(3) = 2 \frac{m}{s}$$

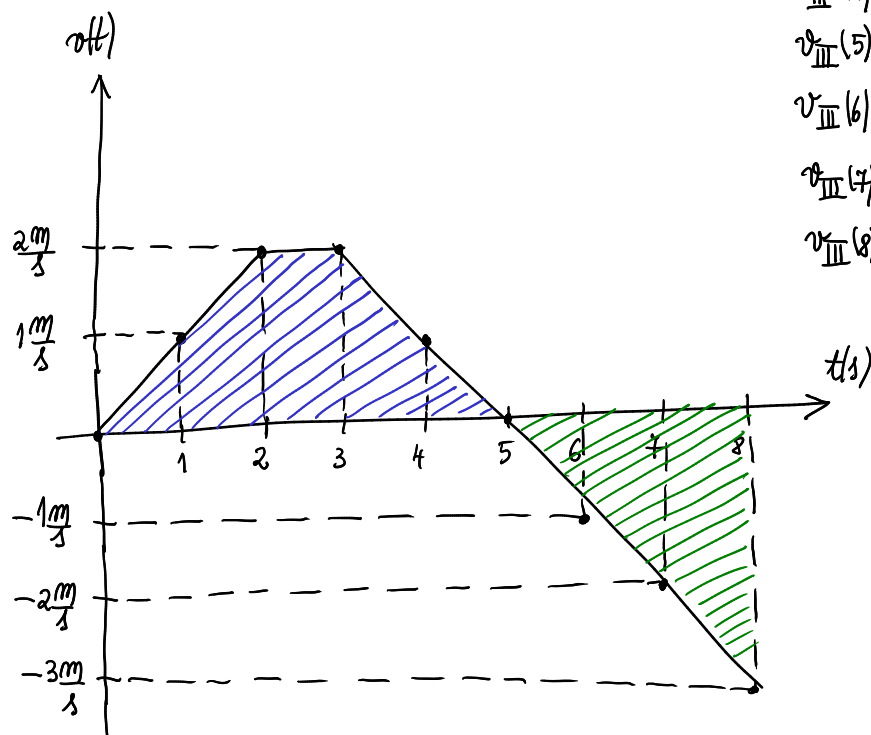
$$v_{III}(4) = 1 \frac{m}{s}$$

$$v_{III}(5) = 0 \frac{m}{s}$$

$$v_{III}(6) = -1 \frac{m}{s}$$

$$v_{III}(7) = -2 \frac{m}{s}$$

$$v_{III}(8) = -3 \frac{m}{s}$$



$$b) \quad x = d_1 - d_2 = \left(\frac{b+B}{2}\right) \cdot h - \frac{C_1 \cdot C_2}{2} = \left(\frac{1+5}{2}\right) \cdot 2 - \frac{3 \cdot 3}{2} = 6 - 4,5 = 1,5 \text{ m}$$

$$c) \quad d = d_1 + d_2 = 6 + 4,5 = 10,5 \text{ m}$$

11) O mașină pornește de la stop cu accelerația $a = 1 \text{ m/s}^2$. În același moment în spatele stopului la $d = 8 \text{ m}$, se află o altă mașină în mișcare rectilinie și uniformă cu viteza $v = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$. Să se afle:

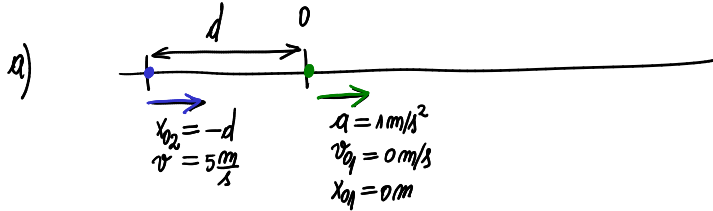
- momentele de timp la care se întâlnesc mașinile și să se interpreteze rezultatul
- distanța măsurată de la stop la care se întâlnesc mașinile
- valoarea vitezei relative cu care se depășesc mașinile

$$a = 1 \text{ m/s}^2$$

$$v_0 = 0 \text{ m/s}$$

$$d = 8 \text{ m}$$

$$v = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$



$$a) t_i = ?$$

$$b) x_i = ?$$

$$c) v_{rel} = ?$$

$$\begin{cases} x_1(t) = x_{01} + v_{01} \cdot t + \frac{at^2}{2} \\ x_1(t) = \frac{t^2}{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2(t) = x_{02} + v \cdot t \\ x_2(t) = -8 + 5t \end{cases}$$

Întâlnirea se produce când $x_1(t) = x_2(t)$

$$\frac{t^2}{2} = 5t - 8$$

$$\frac{t^2}{2} - 5t + 8 = 0$$

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{5 \pm \sqrt{25 - 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot 8}}{2 \cdot \frac{1}{2}} \Rightarrow \begin{matrix} t_1 = 2 \text{ s} \\ t_2 = 8 \text{ s} \end{matrix}$$

Mașina 1 are o mișcare uniformă și privește din urmă pe cea care pleacă accelerat de la stop. Apoi, mașina care se mișcă accelerat o privește din urmă pe cea care se mișcă uniform.

$$b) \begin{aligned} x_1(2 \text{ s}) &= \frac{2^2}{2} = 2 \text{ m} \\ x_1(8 \text{ s}) &= \frac{8^2}{2} = 32 \text{ m} \end{aligned}$$

$$c) \begin{aligned} v_1(t) &= v_{01} + a \cdot t \\ v_1(2) &= 2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_{rel} = v - v_1 = 3 \frac{\text{m}}{\text{s}} \\ v_1(8) &= 8 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_{rel} = v_1 - v = 3 \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{aligned}$$

- 12) Două mașini trec prin dreptul unui stop în mișcare rectilinie astfel: prima uniform accelerat cu $a=2\text{m/s}^2$ și viteză inițială $v_0=5\text{m/s}$, iar a doua uniform cu $v=15\text{m/s}$, dar cu o întârziere $\Delta t=1\text{s}$ față de prima. Să se afle:
- momentele de timp la care se întâlnesc mașinile și să se interpreteze rezultatul
 - distanța măsurată de la stop la care se întâlnesc mașinile
 - după ce interval de timp trebuie să treacă prin dreptul stopului mașina a doua pentru a se întâlni o singură dată

$$a = 2\text{m/s}^2$$

$$v_{01} = 5\text{m/s}$$

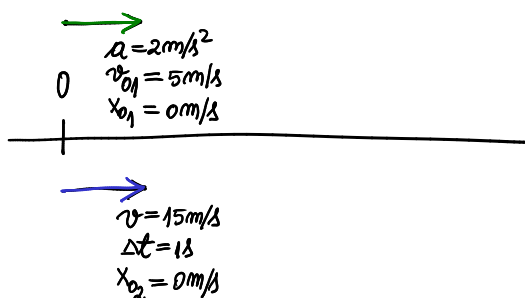
$$v = 15\text{m/s}, \Delta t = 1\text{s}$$

$$a) t_2 = ?$$

$$b) x_2 = ?$$

$$c) \Delta t' = ?$$

a)



$$\begin{cases} x_1(t) = x_{01} + v_{01}t + \frac{at^2}{2} \\ x_1(t) = 5t + t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2(t) = x_{02} + v \cdot (t - t_0) \\ x_2(t) = 15 \cdot (t - 1) \end{cases}$$

Întâlnirea se produce când $x_1(t) = x_2(t)$

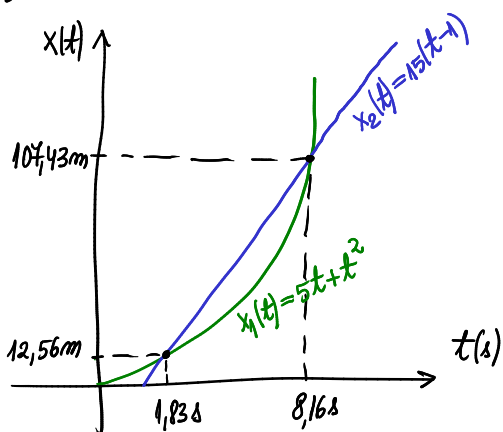
$$5t + t^2 = 15(t - 1)$$

$$15 - 10t + t^2 = 0$$

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{10 \pm \sqrt{100 - 4 \cdot 15 \cdot 1}}{2} \Rightarrow t_1 = 1,83\text{s}$$

$$t_2 = 8,16\text{s}$$

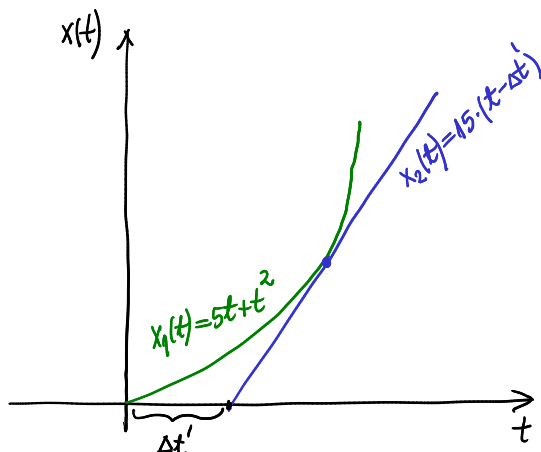
Mașinile se întâlnesc de două ori. Prima dată la $t_1 = 1,83\text{s}$ când mașina care se mișcă uniform o prinde din urmă pe cea care se mișcă accelerat. A doua dată la $t_2 = 8,16\text{s}$ când mașina care se mișcă accelerat o depășește pe cea care se mișcă uniform.



$$b) x_1(1,83) = x_2(1,83) = 12,56\text{m}$$

$$x_1(8,16) = x_2(8,16) = 107,43\text{m}$$

c)



$$x_1(t) = 5t + t^2$$

$$x_2(t) = 15 \cdot (t - \Delta t')$$

Pentru ca mobilele să se întâlnească o singură dată trebuie ca ecuația $5t + t^2 = 15(t - \Delta t')$ să aibă o singură soluție $\Rightarrow \Delta = 0$

$$15\Delta t' - 10t + t^2 = 0$$

$$\Delta = \sqrt{b^2 - 4ac} = \sqrt{100 - 4 \cdot 15 \cdot \Delta t' \cdot 1} = 0$$

$$\Rightarrow 4 \cdot 15 \cdot \Delta t' = 100 \Rightarrow \Delta t' = 1,67\text{s}$$

13) O piatră cade liber de la înălțimea $h=80\text{m}$. Să se afle:

- timpul de coborâre
- viteza cu care atinge piatră solul
- spațiul parcurs în ultima secundă de cădere

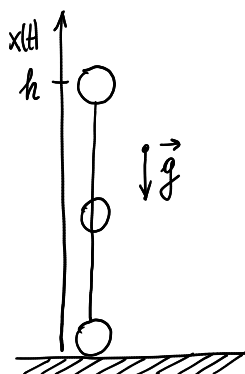
$$h=80\text{m}$$

$$v_0=0\text{m/s}$$

$$g=10\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

a)

- $t_c=?$
- $v_{\text{max}}=?$
- $s=?$



$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2}$$

$$\Rightarrow x(t) = h - \frac{gt^2}{2}$$

$$\begin{cases} x_0 = h \\ v_0 = 0\frac{\text{m}}{\text{s}} \\ a = -g \end{cases}$$

! Obs g este în sensul negativ al axei verticale Ox

$$x(t_c) = h - \frac{gt_c^2}{2} = 0\text{m}$$

$$\Rightarrow t_c = \sqrt{\frac{2 \cdot h}{g}} = \sqrt{\frac{2 \cdot 80}{10}} = 4\text{s}$$

b)

$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v(t) = g \cdot t$$

$$v(t_c) = g \cdot t_c = v_{\text{max}} \Rightarrow v_{\text{max}} = 10 \cdot 4 = 40\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

c)

$$t \in (3, 4)\text{s}$$

$$x(t) = h - \frac{gt^2}{2}$$

$$x(t) = 80 - 5t^2$$

$$\left. \begin{array}{l} x(3) = 80 - 5 \cdot 3^2 = 35\text{m} \\ x(4) = 80 - 5 \cdot 4^2 = 0\text{m} \end{array} \right\} s = x(3) - x(4) = 35 - 0 = 35\text{m}$$

- 14) Un corp cade liber de la înălțimea $h = 2000 \text{ m}$. Să se afle:
- intervalul de timp în care sunt parcurse "ultimii" $h_1 = 420 \text{ m}$
 - spațiul parcurs în a doua secundă de cădere

$$h = 2000 \text{ m}$$

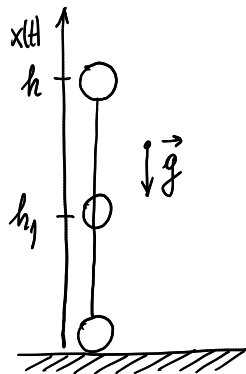
$$v_0 = 0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$a) \Delta t = ?, h_1 = 420 \text{ m}$$

$$b) s = ?, t \in (1, 2) \text{ s}$$

$$g = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$

a)



$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{a t^2}{2}$$

$$\Rightarrow x(t) = h - \frac{g t^2}{2}$$

$$\begin{cases} x_0 = h \\ v_0 = 0 \frac{\text{m}}{\text{s}} \\ a = -g \end{cases}$$

! Obs g este în sensul negativ al axei verticale Ox

$$\vec{G} = m\vec{g}$$

$$x(t) = 2000 - 5t^2$$

$$h_1 = 2000 - 5t_1^2 \Rightarrow t_1 = \sqrt{\frac{2000 - 420}{5}} = 16 \text{ s}$$

$$0 = 2000 - 5t_c^2 \Rightarrow t_c = \sqrt{\frac{2000 - 0}{5}} = 20 \text{ s}$$

$$\Delta t = t_c - t_1 = 20 - 16 = 4 \text{ s}$$

b)

$$x(t) = 2000 - 5t^2$$

$$x(1) = 2000 - 5 \cdot 1^2 = 1995 \text{ m}$$

$$x(2) = 2000 - 5 \cdot 2^2 = 1980 \text{ m}$$

$$s = x(1) - x(2) = 1995 - 1980 = 15 \text{ m}$$

15) Un mobil este aruncat vertical în sus de la sol cu viteza inițială $v_0 = 35 \text{ m/s}$. Neglijăm forțele de frecare cu aerul.

Să se afle:

- înălțimea maximă la care urcă corpul
- timpul după care corpul se întoarce pe Pământ
- distanța parcursă de corp în secunda a patra de mișcare

$$x_0 = 0 \text{ m}$$

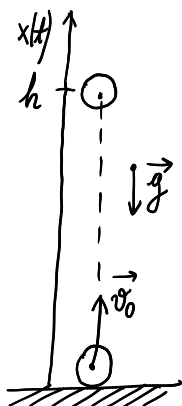
$$v_0 = 35 \text{ m/s}$$

$$a) h = ?$$

$$b) t = ?$$

$$c) s = ? \quad t \in (3, 4)$$

a)



$$x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{a t^2}{2}$$

$$x(t) = v_0 t - \frac{g t^2}{2}$$

$$v(t) = v_0 + a t$$

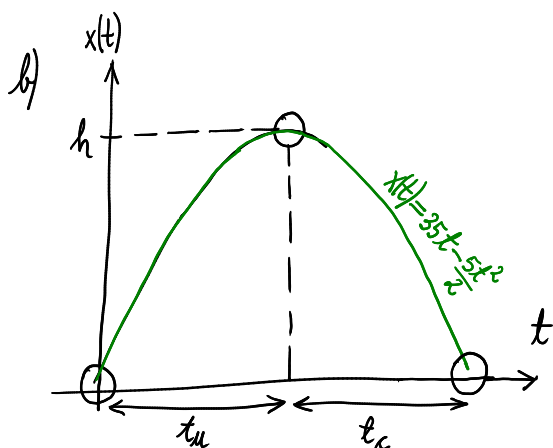
$$v(t) = v_0 - g t$$

$$\Rightarrow v(t_u) = v_0 - g \cdot t_u = 0 \Rightarrow t_u = \frac{v_0}{g} = \frac{35 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 3.5 \text{ s}$$

timpul de urcare, $t_u = 3.5 \text{ s}$

$$x(t_u) = 35 t_u - 5 t_u^2 = 61.25 \text{ m}$$

$$\text{înălțimea maximă, } h = 61.25 \text{ m}$$



din simetrie timpul de urcare este egal cu timpul de coborâre.

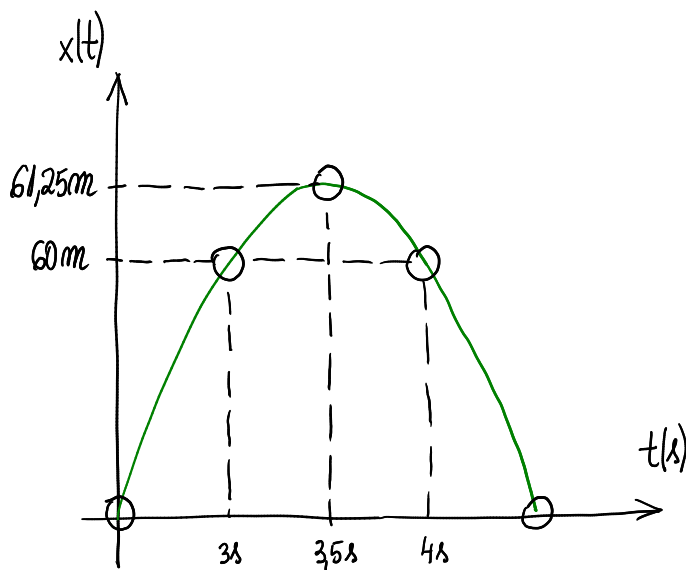
$$t = t_u + t_c = 2 t_u = 7 \text{ s}$$

$$c) \quad x(t) = 35t - 5t^2$$

$$x(3) = 35 \cdot 3 - 5 \cdot 3^2 = 60 \text{ m}$$

$$x(4) = 35 \cdot 4 - 5 \cdot 4^2 = 60 \text{ m}$$

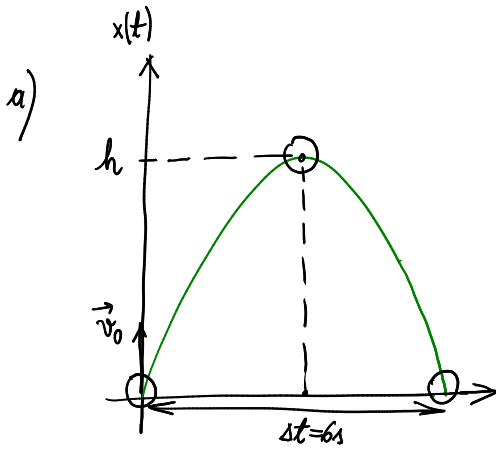
$$s = 1.25 \text{ m} \cdot 2 = 2.5 \text{ m}$$



16) Un corp este aruncat vertical în sus de la sol și revine pe Pământ după $\Delta t = 6s$ din momentul aruncării. Se neglijează frecarea de aer. Să se afle:

- viteza inițială a corpului
- înălțimea maximă la care a urcat corpul

$\Delta t = 6s$
a) $v_0 = ?$
b) $h = ?$



$$\begin{aligned} v(t) &= v_0 + a \cdot t \\ v(t) &= v_0 - g \cdot t \end{aligned}$$

$$v(t_u) = v_0 - g \cdot t_u = 0$$

$$\begin{aligned} v_0 &= g \cdot t_u = g \cdot \frac{\Delta t}{2} \\ \Rightarrow v_0 &= 10 \cdot \frac{6}{2} = 30 \frac{m}{s} \end{aligned}$$

b)

$$\begin{aligned} x(t) &= x_0 + v_0 t + \frac{at^2}{2} \\ x(t) &= 30t - 5t^2 \\ h = x(3) &= 30 \cdot 3 - 5 \cdot 3^2 = 45m \end{aligned}$$

17) Un mobil este aruncat pe verticală în sus cu viteză inițială $v_0 = 40 \text{ m/s}$. Se neglijează frecările.

Să se afle:

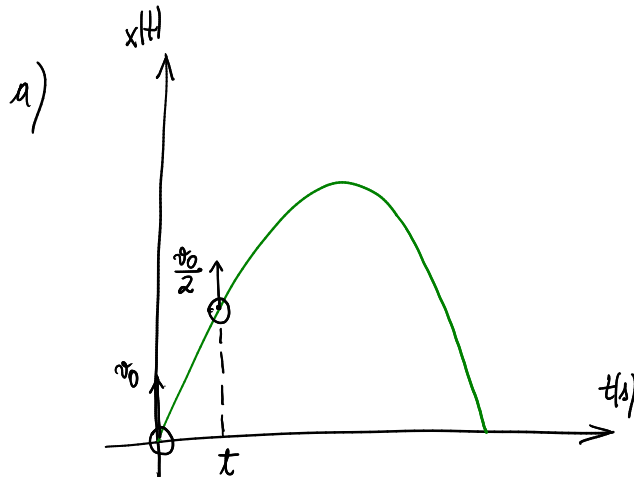
- momentul de timp la care viteza mobilului este jumătate din cea inițială
- distanța parcursă de mobil până în momentul calculat la punctul a)
- distanța parcursă de mobil în a treia secundă de lansare

$$v_0 = 40 \text{ m/s}$$

$$a) t = ?, v(t) = \frac{v_0}{2}$$

$$b) s = ?$$

$$c) s = ?, t \in (2, 3) \text{ s}$$



$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v(t) = v_0 - g \cdot t$$

$$\frac{v_0}{2} = v_0 - g \cdot t \Rightarrow t = \frac{v_0}{2g} = \frac{40}{2 \cdot 10} = 2 \text{ s}$$

$$b) x(t) = x_0 + v_0 t + \frac{a t^2}{2}$$

$$x(t) = 40t - 5t^2$$

$$\Rightarrow x(2) = 40 \cdot 2 - 5 \cdot 2^2 = 60 \text{ m} \Rightarrow s = 60 \text{ m}$$

$$c) x(t) = 40t - 5t^2$$

$$x(2) = 40 \cdot 2 - 5 \cdot 2^2 = 60 \text{ m}$$

$$x(3) = 40 \cdot 3 - 5 \cdot 3^2 = 45 \text{ m}$$

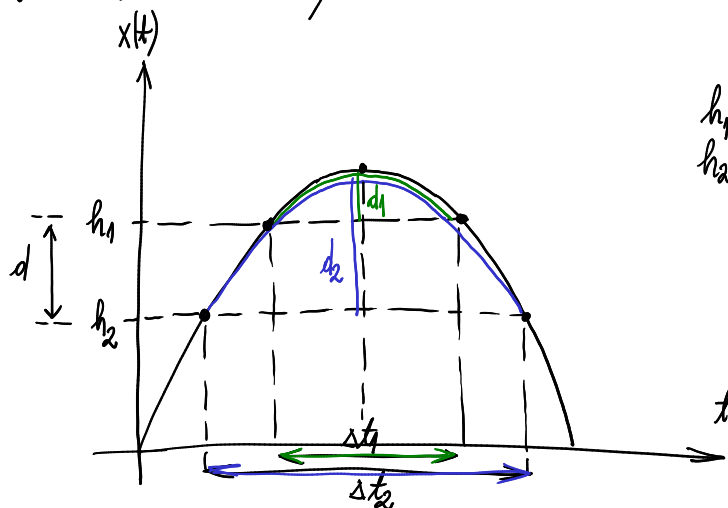
$$\Rightarrow s = x(3) - x(2) = 45 - 60 = 15 \text{ m}$$

18) Un om se află pe o platformă orizontală și vede un corp întorcându-se prin fața lui după un timp $\Delta t_1 = 2s$, măsurat din momentul urcării. Un al doilea om este situat mai jos decât primul, pe o altă platformă orizontală și vede același corp roborând prin fața lui după un timp $\Delta t_2 = 6s$ măsurat din momentul urcării. Se neglijează frecarea cu aerul.

Să se afle:

- valoarea cu care trece corpul prin fața omului aflat pe platforma superioară
- distanța dintre platforma inferioară și cea superioară

$$\begin{array}{l} \Delta t_1 = 2s \\ \Delta t_2 = 6s \\ \hline a) v_1 = ? \\ b) d = ? \end{array}$$



h_1 - înălțimea platformei superioare
 h_2 - înălțimea platformei inferioare

a) $v_0 = 0 \text{ m/s}$ în maximul parabolei
 în cădere $\Rightarrow v(t) = v_0 + g \cdot t$
 $v_1 = v_0 + g \cdot \left(\frac{\Delta t_1}{2}\right) = 0 + 10 \cdot 1 = 10 \text{ m/s}$

b) $v_0 = 0 \text{ m/s}$ în maximul parabolei
 în cădere $\Rightarrow$
 $d_1 = x_0 + v_0 \left(\frac{\Delta t_1}{2}\right) - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta t_1}{2}\right)^2$
 $d_2 = x_0 + v_0 \left(\frac{\Delta t_2}{2}\right) - \frac{g}{2} \left(\frac{\Delta t_2}{2}\right)^2$
 $h_1 - h_2 = d_2 - d_1 = g \cdot \left(\frac{\Delta t_2}{2}\right)^2 - g \cdot \left(\frac{\Delta t_1}{2}\right)^2$
 $h_1 - h_2 = 5 \cdot 3^2 - 5 \cdot 1^2$
 $h_1 - h_2 = 40 \text{ m}$

19) Un circar aruncă o bilă vertical în sus cu viteza $v_1 = 10 \text{ m/s}$. După un interval de timp egal cu $\Delta t = 1 \text{ s}$ circarul aruncă din același punct o a doua bilă tot vertical în sus cu viteza $v_2 = 20 \text{ m/s}$. Neglijăm forțele de frecare cu aerul. Să se afle:

- momentul de timp măsurat din momentul aruncării primei bile la care se întâlnesc bilele
- distanța față de punctul de lansare la care se întâlnesc bilele
- intervalul de timp care departe sosirea bilelor în punctul de lansare
- care sunt limitele permise ale intervalului de timp pentru ca cele două bile să se întâlnească în per deasupra punctului de lansare, dacă bila a doua este lansată cu $v_2 = 5 \text{ m/s}$

$$v_{01} = 10 \text{ m/s}$$

$$v_{02} = 20 \text{ m/s}$$

$$\Delta t = 1 \text{ s}$$

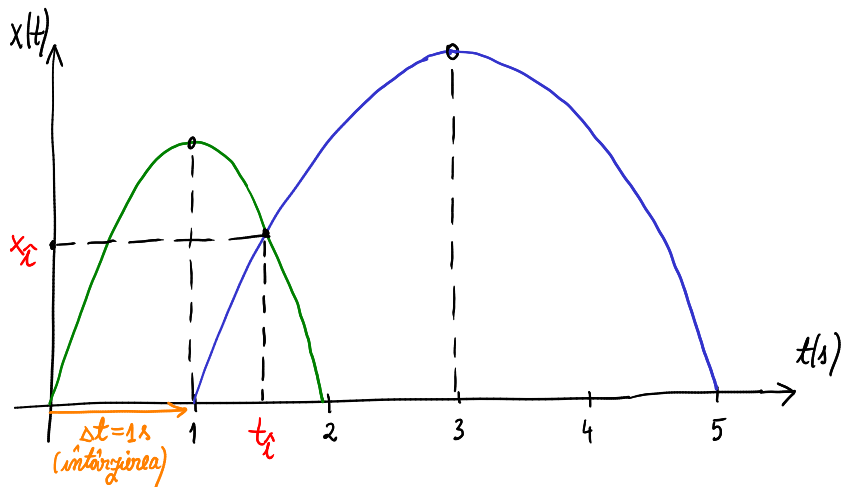
$$a) \begin{cases} v_1(t) = v_{01} + a \cdot t \\ x_1(t) = 10 - 5t^2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} t_u &= 1 \text{ s} \\ t_c &= 1 \text{ s} \end{aligned}$$

$$\begin{cases} v_2(t) = v_{02} + a \cdot t \\ x_2(t) = 20 - 5t^2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} t_u &= 2 \text{ s} \\ t_c &= 2 \text{ s} \end{aligned}$$

! Ols A doua bilă este deplasată temporal cu $\Delta t = 1 \text{ s}$



$$x_1(t) = x_{01} + v_{01}t + \frac{at^2}{2}$$

$$x_1(t) = 10t - 5t^2$$

$$x_2(t) = x_{02} + v_{02}t + \frac{at^2}{2}$$

$$x_2(t) = 20(t-1) - 5(t-1)^2$$

Întâlnirea bilelor se produce când $x_1(t) = x_2(t)$

$$10t - 5t^2 = 20(t-1) - 5(t-1)^2$$

$$\cancel{10t - 5t^2} = 20t - 20 - 5t^2 + 10t - 5$$

$$25 = 20t$$

$$\Rightarrow t_c = \frac{25}{20} = 1,25 \text{ s}$$

$$b) \Rightarrow x_c = x_1\left(\frac{5}{4}\right) = x_2\left(\frac{5}{4}\right) = 10 \cdot \frac{5}{4} - 5\left(\frac{5}{4}\right)^2 = 4,68 \text{ m}$$

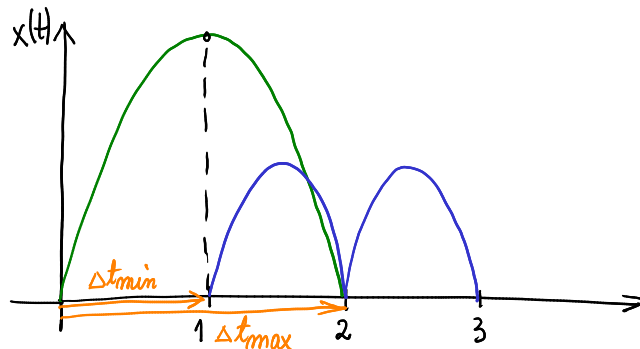
$$c) \text{ Din grafic } \Delta t_{\text{soseie}} = 5 \text{ s} - 2 \text{ s} = 3 \text{ s}$$

$$d) v_2(t) = v_{02} + a \cdot t$$

$$\boxed{v_2(t) = 5 - 10t}$$

$$\Rightarrow t_u = 0,5 \text{ s}$$

$$t_c = 0,5 \text{ s}$$



$\Delta t_{\text{min}} = 1 \text{ s}$, întârzierea minimă
 $\Delta t_{\text{max}} = 2 \text{ s}$, întârzierea maximă

$$\Rightarrow \Delta t_{\text{permis}} \in [1, 2] \text{ s}$$

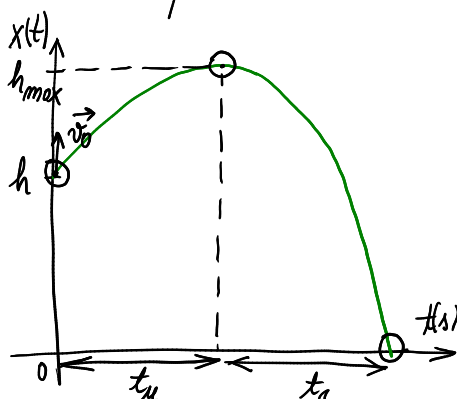
20) De la înălțimea $h=40\text{m}$ față de sol se aruncă vertical în sus un corp cu viteză $v_0=10\text{m/s}$. Neglijăm forțele de frecare. Să se afle:

- timpul după care corpul ajunge la sol
- intervalul de timp după care trebuie lăsat liber din același punct un al doilea corp astfel încât cele două corpuri să ajungă simultan la sol
- vitezele cu care ajung cele două corpuri la sol

$$h=40\text{m}$$

$$v_0=10\text{m/s}$$

- $\Delta t=?$
- $\Delta t_2=?$
- $v_1, v_2=?$



În urcare:

$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v(t) = v_0 - g \cdot t$$

$$v(t_u) = 10 - 10 \cdot t_u = 0 \Rightarrow t_u = 1\text{s}$$

Galilei:

$$0^2 = v_0^2 + 2 \cdot a \cdot (h_{\max} - h)$$

$$h_{\max} - h = \frac{-v_0^2}{2g} = \frac{-10^2}{-2 \cdot 10} = 5\text{m}$$

$$\Rightarrow h_{\max} = 45\text{m}$$

În coborâre: Galilei:

$$v_{\max}^2 = 0^2 + 2 \cdot a \cdot h_{\max}$$

$$v_{\max} = \sqrt{2 \cdot g \cdot h_{\max}} = \sqrt{2 \cdot 10 \cdot 45} = 30\text{m/s}$$

$$\Rightarrow v_1 = 30\text{m/s}$$

legea variației vitezei:

$$v(t) = v_0 + a \cdot t$$

$$v_{\max} = v(t_c) = g \cdot t_c$$

$$\Rightarrow t_c = \frac{v_{\max}}{g} = \frac{30\frac{\text{m}}{\text{s}}}{10\frac{\text{m}}{\text{s}^2}} = 3\text{s}$$

$$\Rightarrow \Delta t = t_u + t_c = 1\text{s} + 3\text{s} = 4\text{s}$$

sau

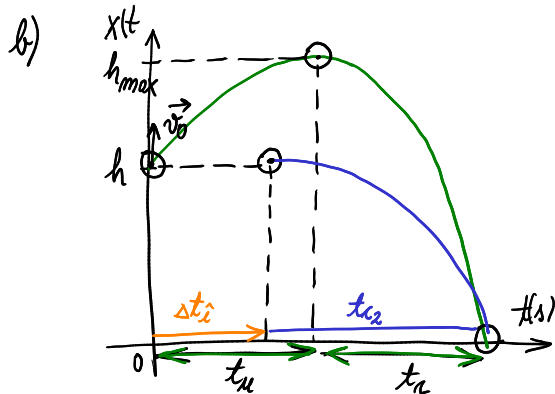
$$x_1(t) = h + v_0 \cdot t - \frac{g t^2}{2}$$

$$0 = h + v_0 \cdot \Delta t - \frac{g \Delta t^2}{2}$$

$$0 = 40 + 10 \cdot \Delta t - 5 \Delta t^2$$

$$\Delta t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-10 \pm \sqrt{100 - 4 \cdot 40 \cdot (-5)}}{2 \cdot (-5)}$$

$$\Delta t_{1,2} < \begin{matrix} 4\text{s} \\ -2\text{s} \end{matrix} \Rightarrow \Delta t = 4\text{s}$$



$$\Delta t_{\text{întârziere}} = (t_u + t_c) - t_{c2}$$

$$x_2(t) = h - \frac{g t^2}{2}$$

$$x_2(t_{c2}) = 40 - 5 \cdot t_{c2}^2 = 0$$

$$\Rightarrow t_{c2} = 2\sqrt{2}\text{s}$$

$$\Rightarrow \Delta t_2 = 4\text{s} - 2\sqrt{2}\text{s} = 1,17\text{s}$$

c)

$$v_1 = 30\text{m/s}$$

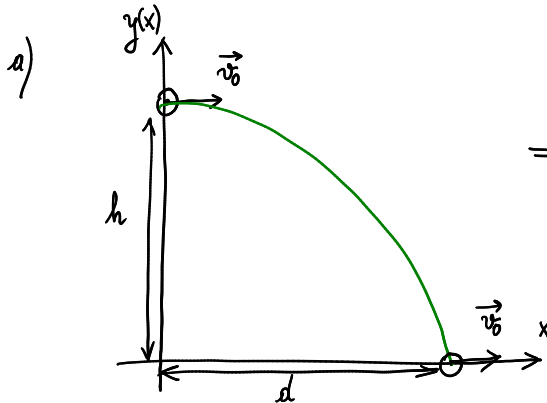
$$v_2 = v_0 + a \cdot t = g \cdot t_{c2} = 10 \cdot 2\sqrt{2} = 28,28\frac{\text{m}}{\text{s}}$$

- 21) Un copil împinge cu viteză $v_0 = 1 \text{ m/s}$, o carte aflată pe o masă cu înălțimea $h = 80 \text{ cm}$. Se neglijează frecarea cu aerul. Tă se află:
- traiectoria corpului $y(x) = ?$
 - timpul în care ajunge cartea la sol
 - distanța unde cade cartea pe podea față de marginea mesei

$$v_0 = 1 \text{ m/s}$$

$$h = 80 \text{ cm}$$

- $y(x) = ?$
- $t_c = ?$
- $d = ?$



Corpul este supus la două mișcări în același timp:

$$\Rightarrow \begin{cases} \text{MRU pe axa } OX \text{ cu viteză constantă} \\ \text{MRUV pe axa } OY \text{ cu viteză variabilă } (g = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}) \end{cases}$$

$$y(t) = y_0 + v_{y0}t + \frac{a_y t^2}{2}$$

$$\boxed{y(t) = h - \frac{g t^2}{2}} \quad (2)$$

$$v_y(t) = g t$$

$$x(t) = x_0 + v_{x0}t$$

$$\boxed{x(t) = v_0 t} \quad (1)$$

$$v_x(t) = v_0 = \text{const}$$

$$\text{din (1)} \Rightarrow t = \frac{x}{v_0}$$

$$\text{Înlocuind } t \text{ în } y(t) \text{ obținem } y(x) \Rightarrow y = h - \frac{g \cdot (\frac{x}{v_0})^2}{2}$$

$$y = h - \frac{g x^2}{2 v_0^2}$$

$$\boxed{y(x) = h - \frac{g}{2 v_0^2} x^2}$$

$$\boxed{y(x) = 0,8 - 5 x^2}$$

ecuația traiectoriei $\Rightarrow$ PARABOLĂ

$$b) \quad y(t_c) = h - \frac{g \cdot t_c^2}{2} = 0$$

$$\Rightarrow 0,8 - 5 t_c^2 = 0$$

$$t_c = \sqrt{\frac{0,8}{5}} = 0,4 \text{ s}$$

$$c) \quad d = x(t_c) = v_0 \cdot t_c = 1 \cdot 0,4 = 0,4 \text{ m}$$

22) O piatră este aruncată pe orizontală cu viteza $v_0 = 15 \text{ m/s}$ de pe acoperișul unui bloc și cade pe sol sub unghiul $\alpha = 60^\circ$ față de orizontală. Se neglijează fricarea cu aerul. Să se afle:

- timpul de mișcare al pietrei și înălțimea blocului
- viteza cu care ajunge piatra la sol
- distanța față de bloc unde cade piatra

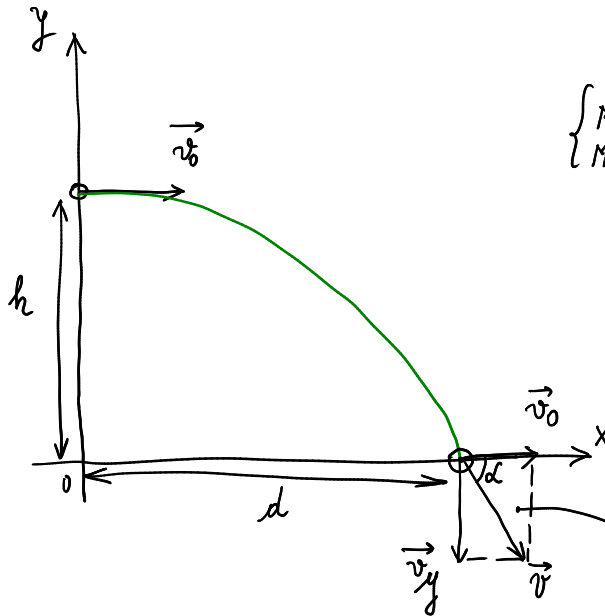
$$v_0 = 15 \text{ m/s}$$

$$\alpha = 60^\circ$$

$$a) t_c = ?, h = ?$$

$$b) v = ?$$

$$c) d = ?$$



Corpul este supus la două mișcări în același timp:

$\left\{ \begin{array}{l} \text{MRU pe axa } OX \text{ cu viteză constantă} \\ \text{MRUV pe axa } OY \text{ cu viteză variabilă } (g = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}) \end{array} \right.$

$$y(t) = y_0 + v_{y0}t + \frac{at^2}{2}$$

$$y(t) = h - \frac{gt^2}{2} \quad (2)$$

$$v_y(t) = gt$$

$$x(t) = x_0 + v_{x0}t$$

$$x(t) = v_0 \cdot t \quad (1)$$

$$v_x(t) = v_0 = \text{const}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \cos \alpha = \frac{v_0}{v} \Rightarrow v = \frac{v_0}{\cos \alpha} = \frac{15}{\frac{1}{2}} = 30 \frac{\text{m}}{\text{s}} \quad b) \\ v_y = \sqrt{v^2 - v_0^2} = \sqrt{30^2 - 15^2} = 15\sqrt{3} \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{array} \right.$$

Legea variației vitezei:
pe Oy

$$v_y(t) = g \cdot t$$

$$v_y(t_c) = g \cdot t_c = 15\sqrt{3}$$

$$\Rightarrow t_c = \frac{15\sqrt{3}}{10} = 1,5\sqrt{3} = 2,59 \text{ s}$$

Galilei:

$$v_y^2 = 0^2 + 2 \cdot a \cdot h$$

$$\Rightarrow h = \frac{v_y^2}{2g} = \frac{15^2 \cdot 3}{2 \cdot 10} = 33,75 \text{ m}$$

$$b) v = \frac{v_0}{\cos \alpha} = \frac{15}{\frac{1}{2}} = 30 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$c) d = v_0 \cdot t_c = 15 \cdot 2,59 = 38,97 \text{ m}$$

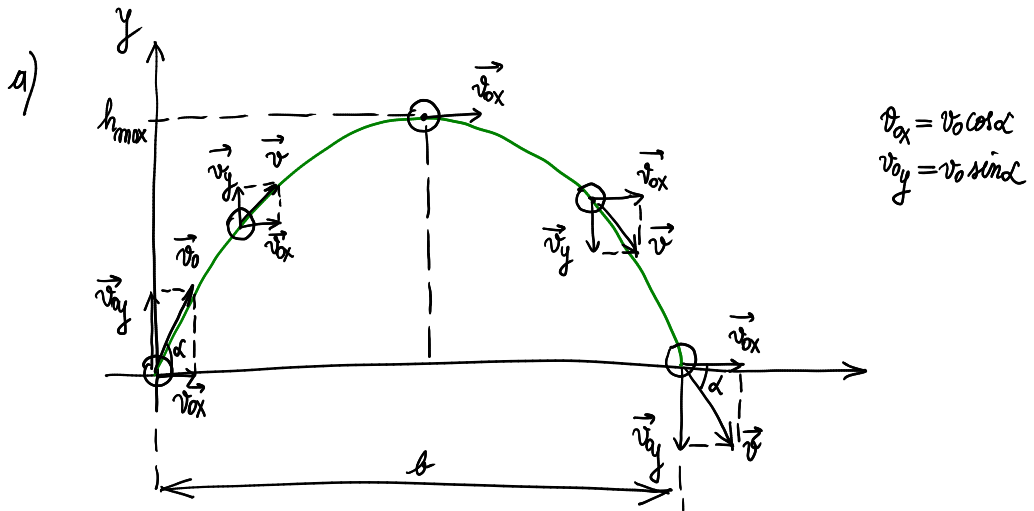
23) Se aruncă de pe Pământ sub un unghi $\alpha = 60^\circ$ un corp cu viteză $v_0 = 10\sqrt{3} \text{ m/s}$. Ia se afle, dacă neglijăm efectul forțelor de frecare cu aerul:

- traiectoria pietrei.
- bătăia - distanța la care lovește piatra Pământul măsurată din punctul de aruncare
- înălțimea maximă la care urcă piatra
- valoarea vitezei pietrei la momentul $t = 1 \text{ s}$

$$v_0 = 10\sqrt{3} \text{ m/s}$$

$$\alpha = 60^\circ$$

- $y(x) = ?$
- $b = ?$
- $h_{\max} = ?$
- $v(t = 1 \text{ s}) = ?$



MRU pe Ox $\Rightarrow x(t) = v_{0x} \cdot t$

$$x(t) = v_0 \cos \alpha \cdot t \quad (1)$$

$v_{0x} = \text{const.}$

MRUV pe Oy $\Rightarrow y(t) = y_0 + v_{0y} t + \frac{a t^2}{2}$

$$y(t) = v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{g t^2}{2} \quad (2)$$

$$v_y = v_{0y} + a t$$

$$v_y(t) = v_0 \sin \alpha - g t \quad (3)$$

din (1) $t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha}$ și îl înlocuim în (2)

$$\Rightarrow y = v_0 \sin \alpha \cdot \left(\frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right) - g \cdot \left(\frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right)^2$$

$$y(x) = x \cdot \tan \alpha - \frac{g}{2 v_0^2 \cos^2 \alpha} \cdot x^2$$

$$y(x) = x \cdot \sqrt{3} - \frac{10}{2 \cdot 10^2 \cdot 3 \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^2} \cdot x^2$$

$$y(x) = \sqrt{3} \cdot x - \frac{1}{15} x^2 \quad \text{ecuația traiectoriei} \Rightarrow \text{PARABOLĂ}$$

b) bătaia $b = ?$ $v_y(t_u) = v_0 \sin \alpha - g \cdot t_u = 0$

$$10\sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - 10 \cdot t_u = 0$$

$$\Rightarrow t_u = 1,5 \text{ s}$$

din simetrie $t_c = 1,5 \text{ s}$

$$\Rightarrow b = v_{0x} \cdot (t_u + t_c) = v_0 \cos \alpha \cdot (t_u + t_c) = 10\sqrt{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot 3 = 15\sqrt{3} = 25,98 \text{ m}$$

c) $h_{\max} = ?$ Soluția pe Oy $0^2 = (v_0 \sin \alpha)^2 - 2g \cdot h_{\max} \Rightarrow h_{\max} = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \frac{10^2 \cdot 3 \cdot \frac{3}{4}}{2 \cdot 10} = 11,25 \text{ m}$

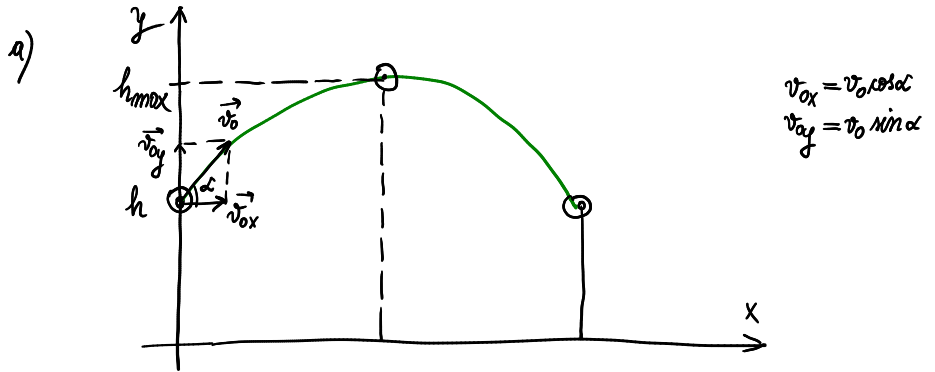
d) $\left. \begin{aligned} v_y(t=1 \text{ s}) &= v_0 \sin \alpha - g \cdot t = 10\sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - 10 \cdot 1 = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \\ v_x(t=1 \text{ s}) &= v_{0x} = v_0 \cos \alpha = 10\sqrt{3} \cdot \frac{1}{2} = 5\sqrt{3} \frac{\text{m}}{\text{s}} \end{aligned} \right\} \Rightarrow v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{5^2 + 5^2 \cdot 3} = 5 \cdot 2 = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$

24) Doi copii cu înălțimea de $h = 1,2 \text{ m}$ stau pe o scară și joacă cu mingea aruncând-o unul altuia. Stînd la mîngia zboară de la un copil la altul, să se afle, dacă neglijăm frecarea cu aerul:

- înălțimea maximă măsurată față de sol atînga de mîngie în timpul jocului, dacă mîngia zboară de la un copil la altul timp de $t = 2 \text{ s}$
- distanța maximă la care se pot afla copii, dacă viteza cu care este aruncată inițial mîngia este $v_0 = 10 \text{ m/s}$, și unghiul sub care trebuie aruncată mîngia
- timpul de zbor al mîngii în condițiile punctului b)

$$h = 1,2 \text{ m}$$

- $h_{\max} = ?$, $t_u + t_c = 2 \text{ s}$
- $v_0 = 10 \text{ m/s}$, $d_{\max} = ?$, $\alpha = ?$
- $t_u + t_c = ?$ în condițiile b)



$$\begin{cases} x(t) = v_{0x} \cdot t \\ y(t) = h + v_{0y} \cdot t + \frac{a \cdot t^2}{2} \end{cases} \quad \begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha \cdot t \\ y(t) = h + v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{g \cdot t^2}{2} \end{cases}$$

$$\Rightarrow h_{\max} = y(t_u) = h + v_0 \sin \alpha \cdot t_u - \frac{g \cdot t_u^2}{2}, \quad t_u = t_c = 1 \text{ s}$$

$$h_{\max} = 1,2 + v_0 \sin \alpha - 5$$

din legea variației vitezei:

$$\begin{cases} v_y(t) = v_{0y} + a \cdot t \\ v_y(t) = v_0 \sin \alpha - g \cdot t \end{cases}$$

$$\Rightarrow v_y(t_u) = 0 = v_0 \sin \alpha - g \cdot t_u \Rightarrow v_0 \sin \alpha = g \cdot t_u = 10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\Rightarrow h_{\max} = 1,2 + 10 - 5 = 6,2 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} b) \quad x(t) &= v_0 \cos \alpha \cdot t \\ y(t) &= v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{g \cdot t^2}{2} \end{aligned}$$

$$d = b = v_{0x} \cdot (2 \cdot t_u) = v_0 \cos \alpha \cdot 2 \cdot \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \Rightarrow b = \frac{v_0^2 \cdot 2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{v_0^2 \cdot \sin 2\alpha}{g} \Rightarrow \boxed{b = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}}$$

$$\begin{aligned} 0 &= v_{0y} - g \cdot t_u \\ \Rightarrow t_u &= \frac{v_0 \sin \alpha}{g} \end{aligned}$$

$$b \rightarrow b_{\max} \Leftrightarrow \sin 2\alpha = 1, \quad \alpha = 45^\circ$$

$$\Rightarrow b = \frac{v_0^2}{g} = \frac{10^2}{10} = 10 \text{ m}$$

$$\begin{aligned} c) \quad t_u &= \frac{v_0 \sin \alpha}{g} = \frac{10 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}}{10} \text{ s} \\ t &= 2 t_u = \sqrt{2} = 1,41 \text{ s} \end{aligned}$$

25) Din vârful unui stâlp cu înălțimea $h=10\text{m}$ își ia zborul orizontal o pasăre cu viteza $v_1=14,05\text{m/s}$.
 Concomitent un copil lansează din imediata vecinătate a volului o piatră spre pasăre cu viteza inițială $v_2=30\text{m/s}$
 sub unghiul $\alpha=30^\circ$ față de orizontală. Să se afle:

- momentele de timp după care piatră poate lovi pasărea
- distanțele de la care trebuie aruncată piatră, măsurate de la baza stâlpului
- vitezele pietrei când aceasta lovește pasărea

$$h=10\text{m}$$

$$v_1=14,05\text{m/s}$$

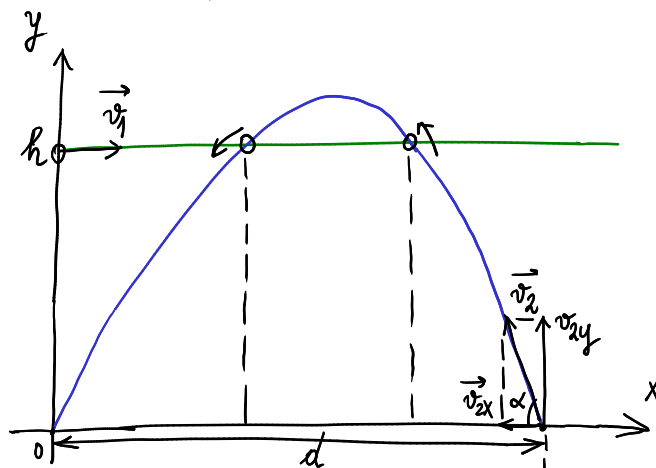
$$v_2=30\text{m/s}$$

$$\alpha=30^\circ$$

$$a) t_1=?$$

$$b) d=?$$

$$c) v=?$$



$$v_{2x} = v_2 \cos \alpha$$

$$v_{2y} = v_2 \sin \alpha$$

$$\begin{cases} x_1(t) = v_1 \cdot t \\ y_1 = h \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2(t) = x_{02} + v_{2x} \cdot t \\ x_2(t) = d - v_2 \cos \alpha \cdot t \\ y_2(t) = y_{02} + v_{2y} \cdot t + \frac{at^2}{2} \\ y_2(t) = v_2 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$$

Întâlnirea se produce când $\begin{cases} x_1(t) = x_2(t) \\ y_1(t) = y_2(t) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v_1 \cdot t = d - v_2 \cos \alpha \cdot t \\ h = v_2 \sin \alpha \cdot t - \frac{gt^2}{2} \end{cases}$

$$10 = 30 \cdot \frac{1}{2} \cdot t - 5t^2$$

$$10 = 15t - 5t^2$$

$$10 - 15t + 5t^2 = 0$$

$$t_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{15 \pm \sqrt{15^2 - 4 \cdot 10 \cdot 5}}{2 \cdot 5}$$

$$t_1 = 1\text{s} \text{ (momentul când piatră în urcare lovește pasărea)}$$

$$t_2 = 2\text{s} \text{ (momentul când piatră în coborâre lovește pasărea)}$$

$$b) d = v_1 \cdot t + v_2 \cos \alpha \cdot t$$

$$d_1 = 14,05 \cdot 1 + 30 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 1 = 40,03\text{m}$$

$$d_2 = 14,05 \cdot 2 + 30 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 2 = 80,06\text{m}$$

$$c) v_{2x} = v_2 \cos \alpha = 30 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 15\sqrt{3} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{2y1} = v_{2y} - g \cdot t_1 = 30 \cdot \frac{1}{2} - 10 \cdot 1 = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_2 = \sqrt{v_{2x}^2 + v_{2y1}^2} = \sqrt{15^2 \cdot 3 + 5^2} = 26,45 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$v_{2y2} = v_{2y} - g \cdot t_2 = 30 \cdot \frac{1}{2} - 10 \cdot 2 = -5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \Rightarrow v_2 = \sqrt{v_{2x}^2 + v_{2y2}^2} = \sqrt{15^2 \cdot 3 + (-5)^2} = 26,45 \frac{\text{m}}{\text{s}}$$